void LetraA(){

// Mostrar la letra 'A'

Mx.setRow(0, 0, B00011000);

Mx.setRow(0, 1, B00100100);

Mx.setRow(0, 2, B01000010);

Mx.setRow(0, 3, B10000001);

Mx.setRow(0, 4, B11111111);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000001);

Mx.setRow(0, 7, B10000001);

}

void LetraB(){

// Mostrar la letra 'B'

Mx.setRow(0, 0, B11111100);

Mx.setRow(0, 1, B10000010);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B11111110);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000010);

Mx.setRow(0, 7, B11111100);

}

void LetraC(){

// Mostrar la letra 'C'

Mx.setRow(0, 0, B01111100);

Mx.setRow(0, 1, B10000010);

Mx.setRow(0, 2, B10000000);

Mx.setRow(0, 3, B10000000);

Mx.setRow(0, 4, B10000000);

Mx.setRow(0, 5, B10000000);

Mx.setRow(0, 6, B10000010);

Mx.setRow(0, 7, B01111100);

}

void LetraD(){

// Mostrar la letra 'D'

Mx.setRow(0, 0, B11111000);

Mx.setRow(0, 1, B10000100);

Mx.setRow(0, 2, B10000010);

Mx.setRow(0, 3, B10000001);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000010);

Mx.setRow(0, 6, B10000100);

Mx.setRow(0, 7, B11111000);

}

void LetraE(){

// Mostrar la letra 'E'

Mx.setRow(0, 0, B11111111);

Mx.setRow(0, 1, B10000000);

Mx.setRow(0, 2, B10000000);

Mx.setRow(0, 3, B11111100);

Mx.setRow(0, 4, B10000000);

Mx.setRow(0, 5, B10000000);

Mx.setRow(0, 6, B10000000);

Mx.setRow(0, 7, B11111111);

}

void LetraF(){

// Mostrar la letra 'F'

Mx.setRow(0, 0, B11111111);

Mx.setRow(0, 1, B10000000);

Mx.setRow(0, 2, B10000000);

Mx.setRow(0, 3, B11111100);

Mx.setRow(0, 4, B10000000);

Mx.setRow(0, 5, B10000000);

Mx.setRow(0, 6, B10000000);

Mx.setRow(0, 7, B10000000);

}

void LetraG(){

// Mostrar la letra 'G'

Mx.setRow(0, 0, B01111110);

Mx.setRow(0, 1, B10000000);

Mx.setRow(0, 2, B10000000);

Mx.setRow(0, 3, B10111110);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000010);

Mx.setRow(0, 7, B01111100);

}

void LetraH(){

// Mostrar la letra 'H'

Mx.setRow(0, 0, B10000001);

Mx.setRow(0, 1, B10000001);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B11111111);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000001);

Mx.setRow(0, 7, B10000001);

}

void LetraI(){

// Mostrar la letra 'I'

Mx.setRow(0, 0, B00111100);

Mx.setRow(0, 1, B00001000);

Mx.setRow(0, 2, B00001000);

Mx.setRow(0, 3, B00001000);

Mx.setRow(0, 4, B00001000);

Mx.setRow(0, 5, B00001000);

Mx.setRow(0, 6, B00001000);

Mx.setRow(0, 7, B01111110);

}

void LetraJ(){

// Mostrar la letra 'J'

Mx.setRow(0, 0, B00000111);

Mx.setRow(0, 1, B00000001);

Mx.setRow(0, 2, B00000001);

Mx.setRow(0, 3, B00000001);

Mx.setRow(0, 4, B00000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B01000010);

Mx.setRow(0, 7, B00111100);

}

void LetraK(){

// Mostrar la letra 'K'

Mx.setRow(0, 0, B10000000);

Mx.setRow(0, 1, B10000001);

Mx.setRow(0, 2, B10000010);

Mx.setRow(0, 3, B10000100);

Mx.setRow(0, 4, B11111000);

Mx.setRow(0, 5, B10000100);

Mx.setRow(0, 6, B10000010);

Mx.setRow(0, 7, B10000001);

}

void LetraL(){

// Mostrar la letra 'L'

Mx.setRow(0, 0, B10000000);

Mx.setRow(0, 1, B10000000);

Mx.setRow(0, 2, B10000000);

Mx.setRow(0, 3, B10000000);

Mx.setRow(0, 4, B10000000);

Mx.setRow(0, 5, B10000000);

Mx.setRow(0, 6, B10000000);

Mx.setRow(0, 7, B11111110);

}

void LetraM(){

// Mostrar la letra 'M'

Mx.setRow(0, 0, B10000001);

Mx.setRow(0, 1, B11000011);

Mx.setRow(0, 2, B10100101);

Mx.setRow(0, 3, B10011001);

Mx.setRow(0, 4, B10001001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000001);

Mx.setRow(0, 7, B10000001);

}

void LetraN(){

// Mostrar la letra 'N'

Mx.setRow(0, 0, B10000001);

Mx.setRow(0, 1, B11000001);

Mx.setRow(0, 2, B10100001);

Mx.setRow(0, 3, B10010001);

Mx.setRow(0, 4, B10001001);

Mx.setRow(0, 5, B10000101);

Mx.setRow(0, 6, B10000011);

Mx.setRow(0, 7, B10000001);

}

void LetraEnie() {

// Mostrar la letra 'Ñ', el compilador NO lo

// reconoce pero se puede crear en la matriz

Mx.setRow(0, 0, B00111100);

Mx.setRow(0, 1, B10000001);

Mx.setRow(0, 2, B11000001);

Mx.setRow(0, 3, B10100001);

Mx.setRow(0, 4, B10010001);

Mx.setRow(0, 5, B10001001);

Mx.setRow(0, 6, B10000101);

Mx.setRow(0, 7, B10000011);

}

void LetraO(){

// Mostrar la letra 'O'

Mx.setRow(0, 0, B00111100);

Mx.setRow(0, 1, B01000010);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B10000001);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B01000010);

Mx.setRow(0, 7, B00111100);

}

void LetraP(){

// Mostrar la letra 'P'

Mx.setRow(0, 0, B11111100);

Mx.setRow(0, 1, B10000010);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B10000010);

Mx.setRow(0, 4, B11111100);

Mx.setRow(0, 5, B10000000);

Mx.setRow(0, 6, B10000000);

Mx.setRow(0, 7, B10000000);

}

void LetraQ(){

// Mostrar la letra 'Q'

Mx.setRow(0, 0, B00111100);

Mx.setRow(0, 1, B01000010);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B10000001);

Mx.setRow(0, 4, B10001001);

Mx.setRow(0, 5, B10000101);

Mx.setRow(0, 6, B01000010);

Mx.setRow(0, 7, B00111101);

}

void LetraR(){

// Mostrar la letra 'R'

Mx.setRow(0, 0, B11111100);

Mx.setRow(0, 1, B10000010);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B10000010);

Mx.setRow(0, 4, B11111000);

Mx.setRow(0, 5, B10000100);

Mx.setRow(0, 6, B10000010);

Mx.setRow(0, 7, B10000001);

}

void LetraS(){

// Mostrar la letra 'S'

Mx.setRow(0, 0, B00111100);

Mx.setRow(0, 1, B01000010);

Mx.setRow(0, 2, B10000000);

Mx.setRow(0, 3, B01111100);

Mx.setRow(0, 4, B00000010);

Mx.setRow(0, 5, B00000001);

Mx.setRow(0, 6, B01000010);

Mx.setRow(0, 7, B00111100);

}

void LetraT(){

// Mostrar la letra 'T'

Mx.setRow(0, 0, B11111111);

Mx.setRow(0, 1, B00010000);

Mx.setRow(0, 2, B00010000);

Mx.setRow(0, 3, B00010000);

Mx.setRow(0, 4, B00010000);

Mx.setRow(0, 5, B00010000);

Mx.setRow(0, 6, B00010000);

Mx.setRow(0, 7, B00010000);

}

void LetraU(){

// Mostrar la letra 'U'

Mx.setRow(0, 0, B10000001);

Mx.setRow(0, 1, B10000001);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B10000001);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B01000010);

Mx.setRow(0, 7, B00111100);

}

void LetraV(){

// Mostrar la letra 'V'

Mx.setRow(0, 0, B10000001);

Mx.setRow(0, 1, B10000001);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B10000001);

Mx.setRow(0, 4, B01000001);

Mx.setRow(0, 5, B00100010);

Mx.setRow(0, 6, B00010100);

Mx.setRow(0, 7, B00001000);

}

void LetraW(){

// Mostrar la letra 'W'

Mx.setRow(0, 0, B10000000);

Mx.setRow(0, 1, B10000001);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B10000001);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000010);

Mx.setRow(0, 6, B01010100);

Mx.setRow(0, 7, B00101000);

}

void LetraX(){

// Mostrar la letra 'X'

Mx.setRow(0, 0, B10000001);

Mx.setRow(0, 1, B01000010);

Mx.setRow(0, 2, B00100100);

Mx.setRow(0, 3, B00011000);

Mx.setRow(0, 4, B00011000);

Mx.setRow(0, 5, B00100100);

Mx.setRow(0, 6, B01000010);

Mx.setRow(0, 7, B10000001);

}

void LetraY(){

// Mostrar la letra 'Y'

Mx.setRow(0, 0, B10000001);

Mx.setRow(0, 1, B01000001);

Mx.setRow(0, 2, B00100010);

Mx.setRow(0, 3, B00010100);

Mx.setRow(0, 4, B00001000);

Mx.setRow(0, 5, B00001000);

Mx.setRow(0, 6, B00001000);

Mx.setRow(0, 7, B00001000);

}

void LetraZ(){

// Mostrar la letra 'Z'

Mx.setRow(0, 0, B11111111);

Mx.setRow(0, 1, B10000010);

Mx.setRow(0, 2, B00000100);

Mx.setRow(0, 3, B00001000);

Mx.setRow(0, 4, B00010000);

Mx.setRow(0, 5, B00100000);

Mx.setRow(0, 6, B01000001);

Mx.setRow(0, 7, B11111111);

}

void Numero1(){

// Mostrar el número '1'

Mx.setRow(0, 0, B00001000);

Mx.setRow(0, 1, B00011000);

Mx.setRow(0, 2, B00101000);

Mx.setRow(0, 3, B00001000);

Mx.setRow(0, 4, B00001000);

Mx.setRow(0, 5, B00001000);

Mx.setRow(0, 6, B00001000);

Mx.setRow(0, 7, B00111100);

}

void Numero2(){

// Mostrar el número '2'

Mx.setRow(0, 0, B00111000);

Mx.setRow(0, 1, B01000100);

Mx.setRow(0, 2, B00000010);

Mx.setRow(0, 3, B00000100);

Mx.setRow(0, 4, B00001000);

Mx.setRow(0, 5, B00010000);

Mx.setRow(0, 6, B00100001);

Mx.setRow(0, 7, B01111111);

}

void Numero3(){

// Mostrar el número '3'

Mx.setRow(0, 0, B01111100);

Mx.setRow(0, 1, B10000010);

Mx.setRow(0, 2, B00000001);

Mx.setRow(0, 3, B00011110);

Mx.setRow(0, 4, B00000001);

Mx.setRow(0, 5, B00000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000010);

Mx.setRow(0, 7, B01111100);

}

void Numero4(){

// Mostrar el número '4'

Mx.setRow(0, 0, B00000110);

Mx.setRow(0, 1, B00001010);

Mx.setRow(0, 2, B00010010);

Mx.setRow(0, 3, B00100010);

Mx.setRow(0, 4, B01111111);

Mx.setRow(0, 5, B00000010);

Mx.setRow(0, 6, B00000010);

Mx.setRow(0, 7, B00000010);

}

void Numero5(){

// Mostrar el número '5'

Mx.setRow(0, 0, B11111111);

Mx.setRow(0, 1, B10000000);

Mx.setRow(0, 2, B10000000);

Mx.setRow(0, 3, B11111100);

Mx.setRow(0, 4, B00000010);

Mx.setRow(0, 5, B00000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000001);

Mx.setRow(0, 7, B01111110);

}

void Numero6(){

// Mostrar el número '6'

Mx.setRow(0, 0, B01111110);

Mx.setRow(0, 1, B10000001);

Mx.setRow(0, 2, B10000000);

Mx.setRow(0, 3, B11111110);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000010);

Mx.setRow(0, 7, B01111100);

}

void Numero7(){

// Mostrar el número '7'

Mx.setRow(0, 0, B11111111);

Mx.setRow(0, 1, B10000010);

Mx.setRow(0, 2, B00000100);

Mx.setRow(0, 3, B00001000);

Mx.setRow(0, 4, B00010000);

Mx.setRow(0, 5, B00100000);

Mx.setRow(0, 6, B01000000);

Mx.setRow(0, 7, B10000000);

}

void Numero8(){

// Mostrar el número '8'

Mx.setRow(0, 0, B01111110);

Mx.setRow(0, 1, B10000001);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B01111110);

Mx.setRow(0, 4, B10000010);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B10000001);

Mx.setRow(0, 7, B01111110);

}

void Numero9(){

// Mostrar el número '9'

Mx.setRow(0, 0, B01111100);

Mx.setRow(0, 1, B10000010);

Mx.setRow(0, 2, B10000001);

Mx.setRow(0, 3, B01000001);

Mx.setRow(0, 4, B00111110);

Mx.setRow(0, 5, B00000100);

Mx.setRow(0, 6, B00001000);

Mx.setRow(0, 7, B00110000);

}

void Numero0(){

// Mostrar el número '0'

Mx.setRow(0, 0, B00011000);

Mx.setRow(0, 1, B00100100);

Mx.setRow(0, 2, B01000010);

Mx.setRow(0, 3, B10000001);

Mx.setRow(0, 4, B10000001);

Mx.setRow(0, 5, B10000001);

Mx.setRow(0, 6, B01000010);

Mx.setRow(0, 7, B00111100);

}