#include <LedControl.h>

// Definir el número de matrices LED

// conectadas en cascada, en este caso: 4

const int numDevices = 4;

// Definir los pines para DIN, CLK y LOAD

const int DIN\_PIN = 9;

const int CLK\_PIN = 10;

const int LOAD\_PIN = 11;

// Crear un objeto LedControl

LedControl Mx = LedControl(DIN\_PIN, CLK\_PIN, LOAD\_PIN, numDevices);

void setup() {

// Inicializar las matrices LED

Mx.shutdown(0, false);

Mx.shutdown(1, false);

Mx.shutdown(2, false);

Mx.shutdown(3, false);

// Establecer la intensidad del brillo (0-15)

Mx.setIntensity(0, 8);

Mx.setIntensity(1, 8);

Mx.setIntensity(2, 8);

Mx.setIntensity(3, 8);

// Limpiar las pantallas

Mx.clearDisplay(0);

Mx.clearDisplay(1);

Mx.clearDisplay(2);

Mx.clearDisplay(3);

// Mostrar las siguientes letras

LetraH;

LetraO;

LetraL;

LetraA;

}

void LetraH(){

// Mostrar la letra 'H'

Mx.setRow(3, 0, B00000000);

Mx.setRow(3, 1, B11111111);

Mx.setRow(3, 2, B00001000);

Mx.setRow(3, 3, B00001000);

Mx.setRow(3, 4, B00001000);

Mx.setRow(3, 5, B11111111);

Mx.setRow(3, 6, B00000000);

Mx.setRow(3, 7, B00000000);

}

void LetraO(){

// Mostrar la letra 'O'

Mx.setRow(2, 0, B00000000);

Mx.setRow(2, 1, B01111110);

Mx.setRow(2, 2, B10000001);

Mx.setRow(2, 3, B10000001);

Mx.setRow(2, 4, B10000001);

Mx.setRow(2, 5, B10000001);

Mx.setRow(2, 6, B01111110);

Mx.setRow(2, 7, B00000000);

}

void LetraL(){

// Mostrar la letra 'L'

Mx.setRow(1, 0, B00000000);

Mx.setRow(1, 1, B11111111);

Mx.setRow(1, 2, B10000000);

Mx.setRow(1, 3, B10000000);

Mx.setRow(1, 4, B10000000);

Mx.setRow(1, 5, B10000000);

Mx.setRow(1, 6, B10000000);

Mx.setRow(1, 7, B00000000);

}

void LetraA(){

// Mostrar la letra 'A'

Mx.setRow(0, 0, B00000000);

Mx.setRow(0, 1, B11111100);

Mx.setRow(0, 2, B00010010);

Mx.setRow(0, 3, B00010001);

Mx.setRow(0, 4, B00010001);

Mx.setRow(0, 5, B00010010);

Mx.setRow(0, 6, B11111100);

Mx.setRow(0, 7, B00000000);

}

void loop() {

//Aquí se pueden incluir otras acciones

}