
MINECRAFT: DUNGEONS Y EDUCATION EDITION

DIFERENCIAS CON MINECRAFT: DUNGEONS

Pese a que cuenta con muchos aspectos parecidos, hay también diferencias notables con esta versión. La primera, siendo muy notable, la encontramos en el punto de vista, ya que en Dungeons utiliza la tercera persona clásica de los RPG que más éxito han tenido en PC.



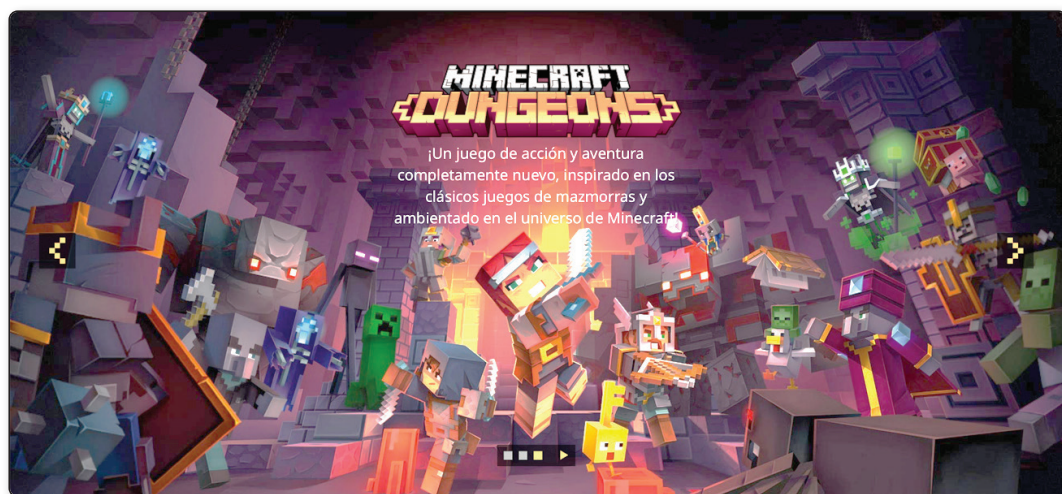
Continuamos con el arco narrativo. En Dungeons, contamos con una historia como tal. Sí, hemos visto que Minecraft, tiene su pantalla y enemigo final, pero es algo aislado que no va hilado.

Otra, de las más importantes, es que en la versión original construimos nuestras armas y objetos. En Dungeons, los iremos consiguiendo según avancemos en la historia y derrotemos a los adversarios. Al ser un juego de mazmorras, es acción y aventura continua, por lo que es difícil encontrar los momentos largos de pausa. Eso sí, la mayor diferencia es posible que las veas en las armas. Si crees que usando los encantamientos y consiguiendo habilidades únicas en nuestras armas era el *súmmum*, prepárate porque en Dungeons hay un repertorio casi ilimitado.

Ten en cuenta que, en este género, *dungeon crawler*, el objetivo es recorrer calabozos, laberintos y distintos sitios de los mapas derrotando a enemigos que aparecen de manera aleatoria.

A diferencia de otros juegos del género, no se elige una clase como tal para tu avatar, sino que el jugador le irá dando el toque que quiere mediante las armas y los objetos que porte. Entre medias de las misiones, descansaremos en el campamento, donde se pueden comprar objetos.

En cuanto a los enemigos, seguiremos viendo a nuestros queridos creepers, zombis..., todos aquellos que tenemos muy presentes. No podían faltar los jefes y jefes de zona, los cuales aparecerán siempre en el mismo escenario. Una vez que te hayas pasado el juego, nos ofrecerán una nueva dificultad en la que veremos nuevos enemigos.



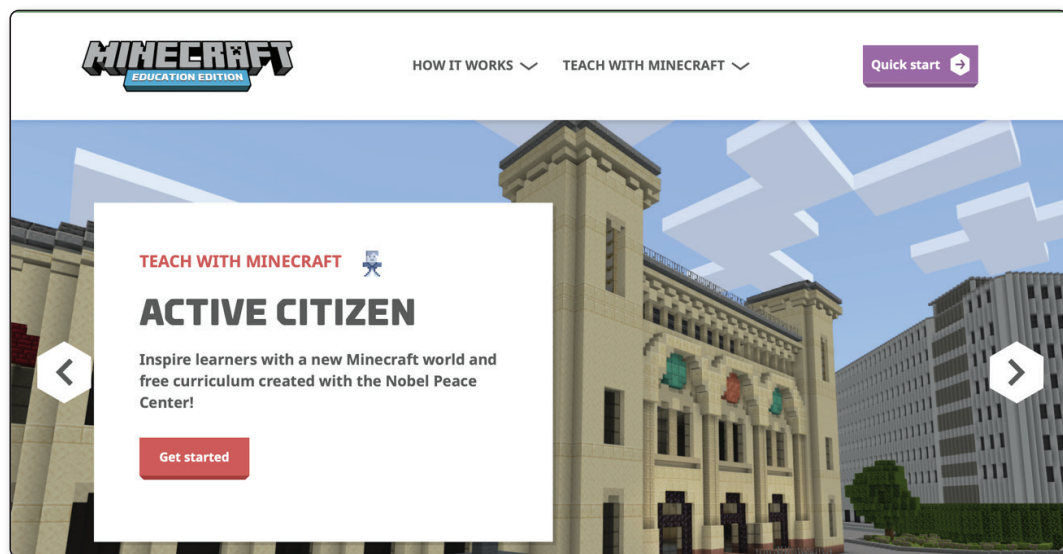
En definitiva, si te gustan los juegos del género, Dungeons te va a atrapar. Es fácil, comenzar a jugar y que se nos venga a la cabeza la saga Diablo. Eso, es buena señal. Pero caracterizado por los gráficos pixelados que definen a Minecraft. Esto, al contrario de lo

que puede parecer, no resta nada al juego. Al revés, le otorga una estética que te hace meterte de lleno.

Muy recomendable también para los jugadores que necesitan una pausa de Minecraft y quieren algo más dinámico, con más acción. Y, por supuesto, para quienes quieran jugar con sus amigos, ya que se puede disfrutar en multijugador.

MINECRAFT: EDUCATION EDITION

Cuando se oyó el rumor de que se podía aprender en clase jugando a Minecraft y que muchos colegios lo incorporarían, parecía demasiado bonito para ser realidad. Pero, sí, se consiguió gracias a la versión Minecraft: Education Edition. Partiendo de las bases de MinecraftEDU (el cual Microsoft ha adaptado a las mil maravillas), esta versión quiere que la creatividad y el razonamiento de los niños siga, pero con más control de los profesores. Todo ello, acompañado de bloques especiales y objetos destinados para tal fin como, por ejemplo, las pizarras. También tiene toda la libertad para crear sus propios juegos y reglas, desde emular algún hecho histórico hasta aprender los elementos de la tabla periódica. Y con la posibilidad de crear una partida local con los alumnos de la clase. Esto, permite realizar actividades individuales o en conjunto. Utilizada con sentido, es una gran forma de impartir, ya que se usa un videojuego que gusta mucho a los alumnos, pero enfocado a su educación.



Los profesores pueden adquirirlo para sus alumnos con una suscripción anual que, normalmente, gestiona el centro educativo.

Las diferencias con la versión original son obvias debido al tipo de juego: el uso de diferentes cuentas, divididas entre las de profesor y las de alumno, y las opciones del juego en general, donde hay que tener en cuenta que es una herramienta para aprender y no un videojuego de ocio. Aunque, divertirse es perfectamente compatible en Education Edition.



A través de la web education.minecraft.net, se pueden encontrar diferentes lecciones y guías de diferentes asignaturas para la facilidad de maestros y alumnos. Por supuesto, además del temario, también se pueden encontrar lecciones diferenciadas por rango de edad.

CRAFTEOS

Mesa de fabricación

Una de las cosas más importantes de Minecraft es el *crafteo*. Necesario y vital para poder crear objetos y materiales. En este capítulo, repasaremos los *crafteos* más esenciales que no vemos en ningún otro apartado. Por ejemplo, en el capítulo de Armas, hemos visto las fabricaciones necesarias para armas, varias herramientas y armaduras. Sobre todo, vamos a presentarte los *crafteos* más interesantes y que, puede, que no conozcas. El consejo más importante es que siempre estés atento a todos los materiales e indagues. No tengas miedo de probar y probar nuevas mezclas. No olvides repasar todas las fabricaciones básicas como los tabloncillos de roble o los palos, por poner un ejemplo. Dentro de lo básico, se pueden incluir camas, hornos, mesas de fabricación...



Para crear losas, necesitaremos poner los bloques en tres ranuras de la mesa. Veremos varios ejemplos, pero puedes *craftearlos* de los siguientes materiales: piedra, piedra negra pulida, diorita, diorita pulida, pizarra profunda pulida, pizarra profunda rocosa, granito pulido, andesita, andesita pulida, granito, roca, cobre cortado, cobre cortado expuesto oxidado, cobre cortado degradado, cobre cortado oxidado, cuarzo, ladrillos rojos, arenisca, adoquín, ladrillo abisal, ladrillos de piedra musgosos, de piedra negra, ladrillo de piedra negra pulida, de roca musgosa, de piedra musgosa, púrpur y, por supuesto, de madera.



Las escaleras serán muy útiles en nuestra aventura, por lo que es recomendable tener siempre a mano en nuestro inventario. Para crearlas, necesitaremos 6 bloques del material de la que queramos que sea nuestra escalera. Podemos elegir entre madera de roble, madera de roble oscuro, madera de abeto, madera de abedul, madera de jungla, madera de acacia, ladrillo, ladrillo de piedra, ladrillo abisal, adoquín, piedra, arenisca o púrpura..

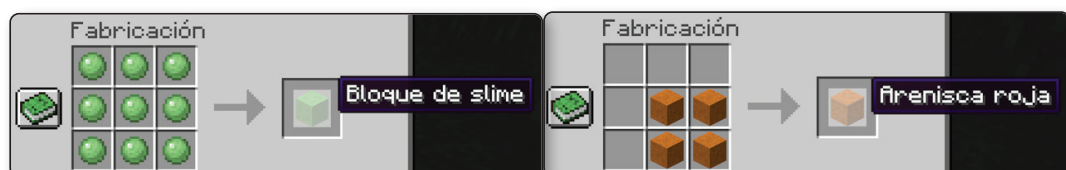


Juega y prueba las posibilidades con todos los bloques del juego. Con la madera y la piedra, que encontrarás sobre todo al principio de la aventura, es buen momento para probar los *crafteos* con los bloques, losas, escaleras, ladrillos, etc.



Según avancemos en nuestra aventura, iremos encontrando distintos materiales con los que podremos seguir *crafteando*. Por ejemplo, con la prisma marina, un material parecido a la piedra que encontramos en las ruinas oceánicas, arena roja e, incluso, slime, podemos hacer diversos materiales.





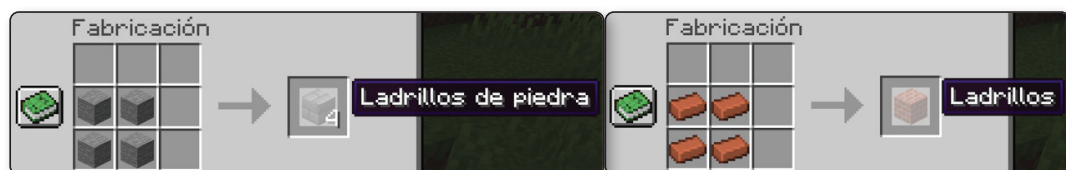
También puedes aprovechar las enredaderas o el musgo para crear bloques.



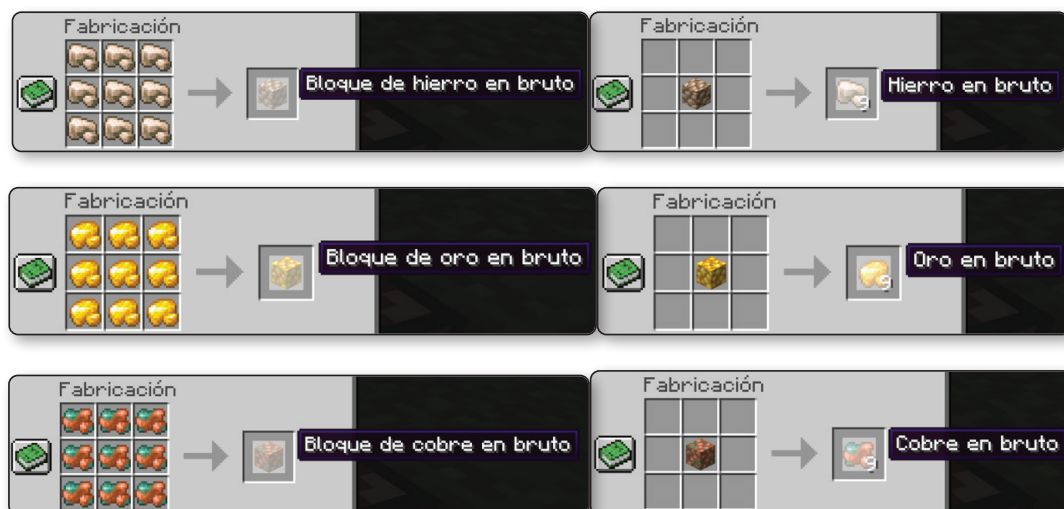
Con los siguientes minerales, podrás crear bloques para tus construcciones o, simplemente, almacenarlos: oro, carbón, lapislázuli, amatista, esmeralda, diamante, hierro y netherita.



Aunque puedes hacer mucha variedad de bloques.



Y con los materiales en bruto: hierro, oro y cobre.



Y nuestro querido bloque de TNT.



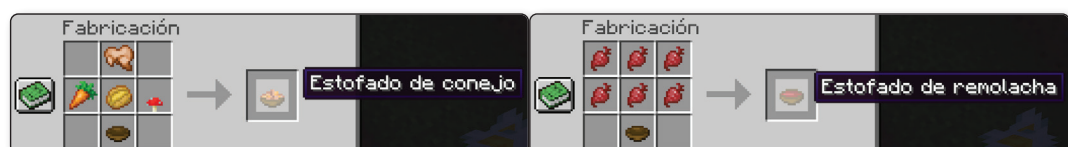
También, son importantes los muros, los cuales puedes hacer de roca, granito, pizarra profunda rocosa, pizarra profunda pulida, andesita, piedra negra, piedra negra pulida, ladrillos de piedra negra pulida o diorita.



Con bloques de tierra y de grava, podemos crear tierra estéril.



Además de poder cazar, encontrar o cocinar en el horno la comida, hay varias recetas que podemos *craftear*. También es interesante fabricarnos un cuenco, que podremos tener desde el comienzo de nuestra aventura. Además de los estofados, son muy importantes las piezas doradas, ya que te ofrecerán mejores atributos y mayor recuperación que la comida normal. Y, también, con varias frutas, podremos crear semillas.





Además de la cama, la mesa de fabricación, el horno o la puerta, a la hora de hacernos nuestra casa, mansión, guarida o lo que prefiramos, también hay muchos objetos que conseguiremos gracias a nuestra habilidad en la mesa de fabricación. Las vallas puedes crearlas de madera, piedra, piedra musgosa o ladrillo abisal.





También necesitaremos iluminar nuestras estancias, por lo que las antorchas y la feliz calabaza de Halloween pueden hacerte más fácil esto. Y, saber fabricar las hogueras y los faroles, nos sacarán de más de un aprieto.



Los cofres nos permitirán guardar las cosas que queramos o que no nos entren en el inventario. Podemos crear un cofre normal, un cofre trampa o un cofre del Ender, el cual contiene los mismos objetos sin importar en qué lugar se encuentre.





No pueden faltar nuestros *crafteos* para encender o activar nuestros mecanismos. Aparte van los que utilizan Redstone y que, por ejemplo, se pueden activar mediante una lámpara de Redstone.



Para activar los mecanismos, necesitamos placas de presión para que el jugador o alguna criatura, lo active. Son muy fáciles de fabricar.



Y las puertas, para entrar y salir a nuestro antojo.



En trampillas, también tenemos la opción de madera o de hierro.



Las posibilidades que nos da el Redstone son casi infinitas, por lo que es recomendable saber las cosas que podemos *craftear* con este material. Muy recomendables para usar en nuestros mecanismos. Repetidores, dispensadores, saltadores, pistones, lámparas... Recuerda que, para crear nuestra lámpara de Redstone, necesitaremos arena luminosa.





A la hora de hablar de nuestras vagonetas, que utilizaremos para mover a nuestro avatar, e incluso a enemigos y objetos, necesitamos también raíles. Es imprescindible que las vagonetas se coloquen encima de los raíles, sino no funcionarán. Por si lo piensas, no se pueden usar en agua. Lo que sí podemos es llevarlas en nuestro inventario. Hay diferentes tipos de raíles:

► Normal



► Raíl propulsor: Impulsa la velocidad de la vagoneta.



► Raíl activador: Mediante una señal Redstone, activa la explosión.



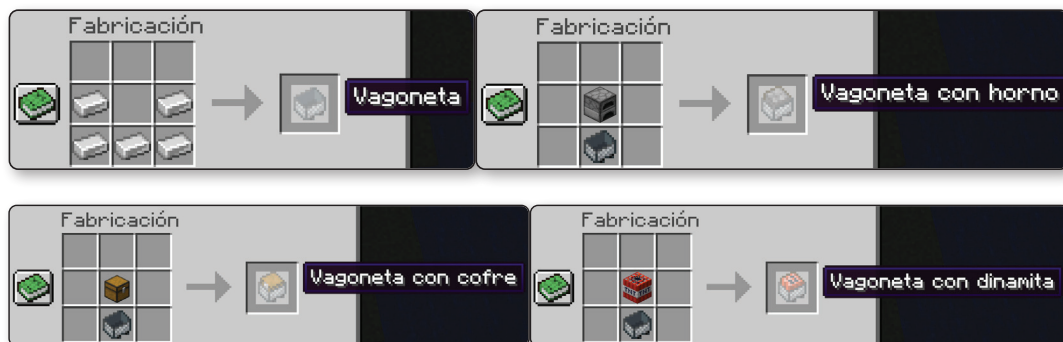
- **Rail detector:** Se activa cuando la vagoneta pasa por encima.



También puedes aprovechar las ventajas que te ofrece el sensor de luz solar, ya que tu mecanismo se activará cuando el sol salga. En la fabricación, las losas pueden ser de cualquier tipo de madera.



Ahora, veremos los distintos tipos de vagonetas. La vagoneta de comandos, la podemos obtener mediante el uso de comandos.



Para poder tener la vagoneta con mesa de comandos, necesitaremos hacer uso de los comandos. En este caso, del /give y del /summon:

```
/give @s minecraft:command_block_minecart_
/summon minecraft:command_block_minecart_
```



Y nuestra querida barca, para movernos por el agua. En la lava, al poner el bloque, aguantará, pero, si intentas montar, la barca se destruirá.



Otro objeto, que te vendrá muy bien y de utilidad en la aventura, es la caña de pescar. Muy fácil de hacer, también puedes optar por la versión con la zanahoria, con la que podrás mover a los cerdos de un sitio a otro.

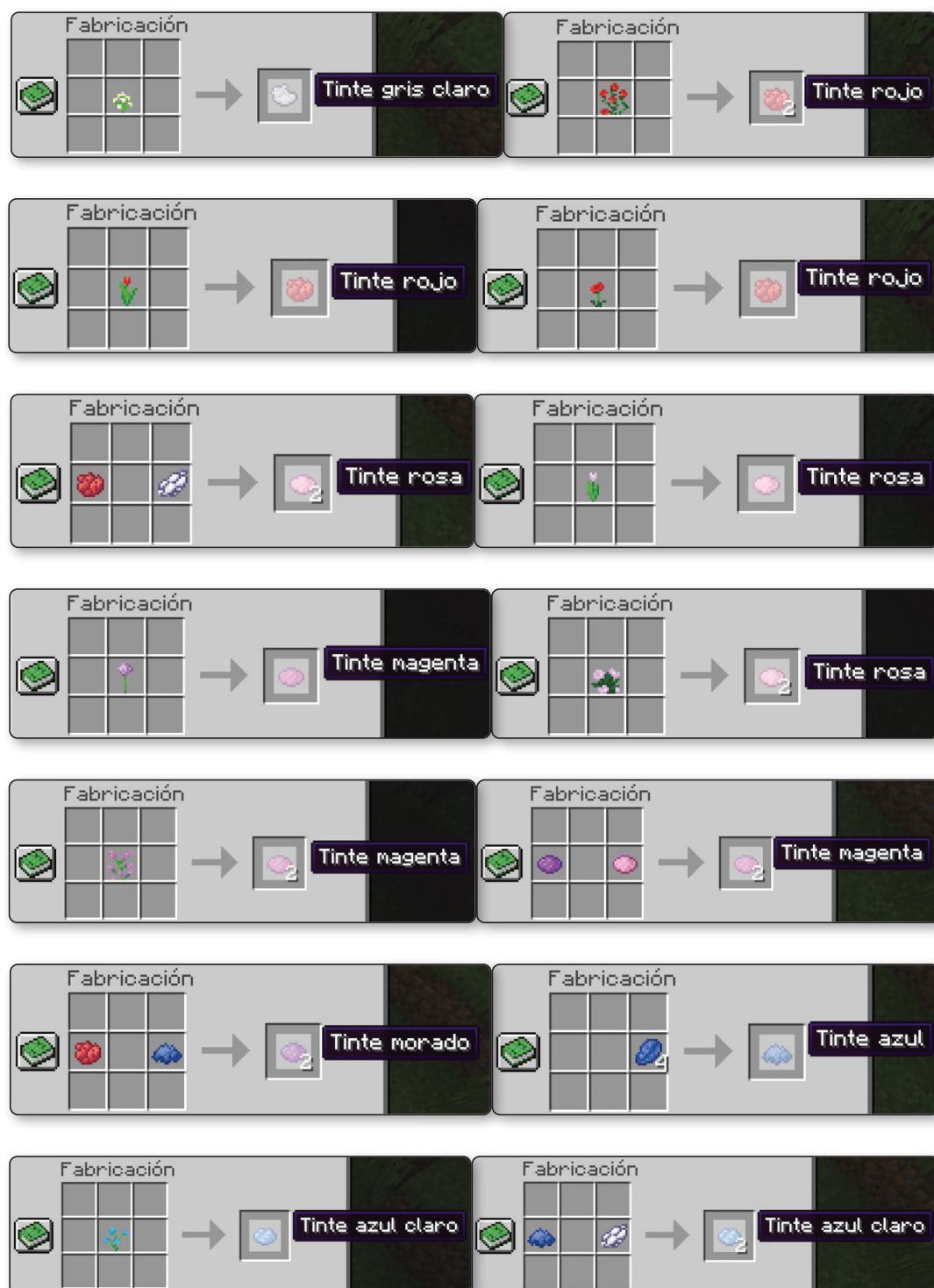


Al igual que en la vida real, los libros son muy importantes en Minecraft. Aunque algún *craft* lo hemos visto ya, lo repetimos por si acaso. También veremos cómo crear un mapa, que nos será útil para ver el terreno. Eso sí, recuerda que los aldeanos cartógrafos también te los pueden vender.



También podemos crear diversos tintes, que nos permitirán cambiar el color de las lanas, estandartes, cristales, armaduras o arcillas, entre otros. Algunos colores verás que se obtienen mezclando unos con otros.







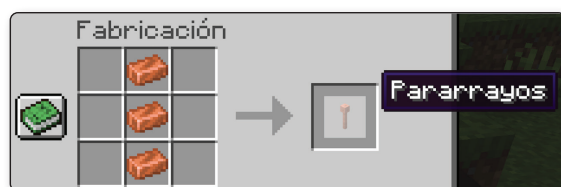
Con el tinte, podemos teñir diferentes objetos para que podamos darle ese toque decorativo que buscamos. La lana, la terracota o el cristal, son un ejemplo de ello.



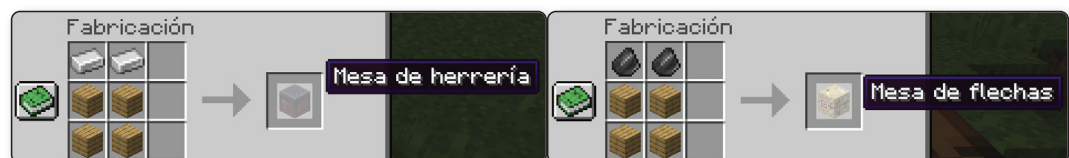
Como alternativa a los cristales, podemos usar los paneles de cristal. Se crean de manera sencilla, con 6 cristales, y, al igual que con los cristales, podemos tintarlos.



No nos pueden faltar las distintas herramientas que usaremos a lo largo de la aventura. Además de las vistas (picos, hachas, cañas, etc.), hay otras muy interesantes para que tengas en tu inventario.



Otros objetos que no nos pueden faltar nunca son las distintas mesas de trabajo.

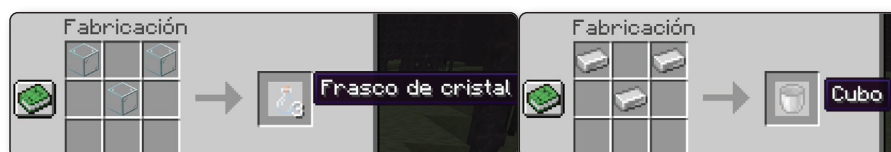




Soportes para nuestra armadura y nuestras pociones.



También es importante conocer objetos que nos ayudarán a transportar materiales, siendo fundamentales a lo largo de nuestra aventura.



Por último, te dejamos una serie de objetos que te pueden resultar muy interesantes y útiles.



HORNO

Respecto al horno, también nos va a ayudar a elaborar diferentes materiales. En este caso, mediante la técnica de fundición. Pero antes de ver sus posibilidades, el horno también puede usarse como material en la mesa de *crafteo*. Muy recomendable, en cuanto tengas ocasión, de fabricar el alto horno, ya que te permitirá fundir los materiales en la mitad de tiempo. El ahumador también tiene la misma función, pero, en este caso, con la comida.



Una de nuestras principales funciones con el horno, como te hemos comentado antes (mejor con el ahumador), es la de preparar comida para que nos dé mejores beneficios. Podemos cocinar alimentos como chuleta de cerdo cruda, ternera cruda, pollo crudo, salmón crudo, bacalao crudo, patata o algas.



Otra de las funciones que nos ofrece el horno es la de fundir menas. Prueba a fundir menas de hierro, oro, roca, arcilla, diamante, carbón, lapislázuli, esmeralda, cuarzo del Nether o Redstone. Además, también arena para fabricar cristal.



TRUCO

Los combustibles más eficaces son los cubos de lava, los bloques de carbón y las varas de Blaze.