

Font	Permite definir o consultar el tipo de fuente asociada al objeto.	Font
ForeColor	Color del primer plano del objeto. Puede definirse usando la función RGB (rojo, verde y azul) o un valor de tipo Long que represente un color.	Long
GroupName	Define o consulta un nombre de grupo para una serie de controles.	String
Height	Alto del objeto en puntos.	Single
HideSelection	Indica si se ha de mantener resaltado el texto seleccionado cuando el control pierde el foco.	Booleann
IMEMode	Indica el modo de tiempo de ejecución del editor de métodos de entrada (IME) y se utiliza sólo para aplicaciones escritas para Extremo Oriente.	fmIMEMode
Index	Indica el número de índice que ocupa el objeto dentro de una colección de controles.	Long
IntegralHeight	Indica si el control muestra las líneas completas o las muestra parciales. Si True, el cuadro cambia de tamaño automáticamente para poder mostrar las filas completas.	Boolean
Interior	Proporciona un objeto de tipo Interior que representa el interior de un objeto.	Interior
LargeChange	Indica la cantidad de desplazamiento que se ha de producir al hacer clic entre el cuadro de desplazamiento y la flecha.	Long [®]